



Malek Gegham

JUNIOR UX/UI DESIGNER

En recherche d'un CDI, avec 3 ans d'expérience en tant que UX et 8 ans dans le digital, j'aime aider les entreprises à passer vers ce monde tout en offrant une expérience agréable qui répond à leurs attentes.

Parmi mes expériences ...

UX/UI Designer

Fév 2021 - Mai 2021 / Leafin, Paris

Dans le cadre de développement de son activité Leafin courtier en prêt immobilier et assurances souhaite refaire la première version du son site web pour permettre à ses futurs clients de faire une simulation facilement pour obtenir un crédit ou prendre un RDV, également Leafin avait besoins de développer son réseau de partenariat.

Missions

- Réalisation benchmark
- Analyse heuristique
- Analyse sémantique
- Réalisation user flows
- Optimisation du parcours utilisateur
- Conception charte graphique
- Hiérarchisation de l'information
- Réalisation des wireframe
- Intégration sous wordpress
- Optimisation de Processus-Growth

UX/UI Designer

Juill 2019 - Déc 2020 / DOERS, Paris

J'ai participé sur plusieurs projets, notamment celui de CRM Reconnect : RECONNECT est un CRM conçu principalement pour le secteur de la vente au détail. Son objectif est d'offrir une expérience unique au prospect suite à une visite dans un point de vente physique et de fidéliser le client.

Missions

- Réalisation benchmark
- Enquête / interview utilisateurs étudier les besoins.
- Collecter des données sur le comportement et les besoins des utilisateurs
- Concevoir les fiches persona, user journey map, service blueprint, user flow diagram
- Réalisation sketches, wireframe, prototypes d'interface responsive et les animer pour des tests utilisateurs
- Mise en place de scenarios de tests.
- Élaborer un "Design System" méthodologie Atomic
- Rédaction de dossiers de conception, guidelines UX, description de composants pour le design system
- Améliorer le produit en récoltant et analysant les KPIs
- Travailler sur les nouvelles fonctionnalités.

Web Designer

Mai 2016 - Déc 2019 / BeServices, Tunisie

Be Services est une entreprise Anglaise basée à Londres, elle travaille pour le compte des clients internationaux principalement des ONG est des associations de droit d'homme et d'éducation d'enfants.

Missions

- Réalisation des chartes graphiques
- Dupliqué l'identité visuelle sur différents supports (digital, print)
- Design d'interfaces Responsive
- Création des templates de newsletter
- Création de contenus pour social média
- Création site web avec Bootstrap, Drupal et WordPress
- Développement Mobile avec le Framework Ionic (Angular JS, SASS, Cordova, Material design)

Je suis diplômé de ...

HETIC - Paris

Mastère Marketing Digital & User eXperience

Institut Supérieur d'Art et Multimedia - Tunisie

Licence appliquée en communication multimédia

J'ai des compétences sur ...

Technique

Sketch, Figma, Marvel app, InVision, Principle, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effect, Adobe Premiere Pro, Zeplin, Zapier, Screaming Frog SEO Spider, SEMrush, Mangools, Yoast, SEO, Google Search Console, Google Analytics, Hotjar, WooCommerce, MailChimp, Sarbacane, Hubspot, Wordpress, Divi, Elementor, Framework Ionic, HTML, CSS, Java Script, Bootstrap, Office 365, Notion, Jira, Asana, Slack, Design System, Airtable ...

L'architecture de l'information

Définir les besoins principaux des utilisateurs (en fonction du persona)
Créer « User Story », plusieurs parcours possibles de l'utilisateur amenant à l'objectif souhaité par l'entreprise.
Penser aux systèmes de navigations, les spécificités techniques et les contraintes de chaque explorateur
Répertorier toutes les pages du site sous forme de diagramme
Hiérarchiser et catégoriser les différents types de contenu / information
Définir les ponts entre chaque page ainsi que le système de redirection interne.

Le Design d'interaction

Lister les besoins principaux du consommateur
Développer les fonctionnalités principales
Élaborer les composants types des pages modèles et leurs interactions
Wireframe (design d'interface en filaire avec le vrai contenu)
User journey (mis en scène du contexte et de la manipulation du produit par l'utilisateur)
User Flow (définir les transitions entre chaque page : action, interaction, fonctionnalité et technique)

Le Design Visuel

Hiérarchiser les éléments visuels (bouton, box, slider, menu, sous-menu)
Gérer l'affordance des éléments interactifs (faciliter l'action de l'utilisateur)
Mockup (représentation statique de l'interface finale contenant des spécifications techniques aidant au développement)
Gérer la proximité des composants (loi de fitts)
Établir un guide de style qui harmonisera l'ensemble du graphisme

L'analyse des tests utilisateurs

Analyser le flux de comportement des utilisateurs et les statistiques du site (taux de rebond, visite unique, etc.)
Faire des tests réels en mettant l'utilisateur face au site/application et remarquer le moindre de ses faits et gestes.

*Si vous avez des questions,
je parle Français, Anglais et Arabe.
N'hésitez pas à me contacter sur ...*

+33 6 05 80 72 67

contact@malek-gegham.com

<https://www.linkedin.com/in/gegham-malek/>

<https://malek-gegham.com/>